



EffiSkill
FORMATION PROFESSIONNELLE

SketchUp Pro[®], Modéliser un projet en 3D

Code : LSK-10

Durée : 2J / 14H

Prix/Per. : 720 € HT

Groupe de : 5 max

Formateur :

Consultant expert en CAO et du logiciel SketchUp Pro.
Formateur confirmé.

Objectifs :

Maîtriser les fonctions de base du logiciel pour modéliser un projet en 3D.

Profil stagiaire :

Architectes, designers, agences d'espace, concepteurs de modèle, dessinateurs.

Pré-requis :

Connaissance de l'environnement Windows et une première expérience en CAO ou DAO.

S'INSCRIRE

www.effiskill.com

Parc d'activités Sacuny,
256 Av. Marcel Mérieux
69530 Brignais

infos@effiskill.com
Tél. : 04 72 18 51 18
Fax : 04 72 18 51 42

SketchUp Pro de Google est un logiciel de modélisation 3D offrant des possibilités de travail performantes. Cette formation vous permet de prendre en main ce logiciel avec aisance et méthode pour modéliser vos projets efficacement.

Compétences visées :

- ✦ Connaître les principaux outils de modélisation 3D du logiciel
- ✦ Savoir utiliser des textures, matière, photos pour personnaliser des modèles.
- ✦ Maîtriser la création et gestion d'objets, l'affichage, import, export.

Programme :

Introduction :

La CAO 3D & concept du logiciel - Explications de l'écran d'accueil.
Interface : les menus et la palette d'outils.
Organisation & définition : unités métriques, fonds, styles.

Le dessin 2D :

Création de lignes, arcs, cercles, rectangles, droites, ellipses, textes...
Sélection fenêtre et capture.

Manipulation de base et édition des objets 3D :

Dupliquer un objet - Déplacement et Rotation.
Outils de modification : Tirer/Pousser, Suivez-moi, Changement d'échelle.
Intersections de volume - Gommage.
Alignement des axes et des vues.

Modes d'affichage et cotation :

Les vues : dessus, face, arrière, gauche, droite.
Vues de positionnement : orbite, panoramique, champ angulaire, zoom, recadrage.
Annotation et cotation : distance, rapporteur, style, axes.
Mise en page et impression (Layout).

Les Composants et groupes :

Concept et utilisation des composants - Edition et modification d'un composant.
Création et gestion d'une bibliothèque (inclure /supprimer un composant, mise à jour)
La technique des groupes : éditer, modifier, éclater, masquer un groupe.

Les calques :

Création et gestion des calques - Utilisation et affichage.

Rendus et personnalisation :

Utilisation et édition des matières - Association de matériaux.
Importer des textures - Créer une couleur.
Application d'ombre, de lumière - Les modes de rendu (filaire, face cachée,...)
Plaquage de photos sur objets 3D - Disposition d'un arrière plan.

Les coupes :

Les outils de section, créer, afficher, masquer, déplacer une coupe.

Les scènes & animation :

Créer, modifier, paramétrer une scène (angle de vision & Point de vue)
Enregistrer, verrouiller une scène - Création d'une animation (Visite virtuelle)

Import - Export :

Importer une image - Import de plans 2D d'AutoCAD (les formats) - Mise à l'échelle.
Export vers Google Earth - Export d'une image, une vidéo, une scène (les formats).

Choix pédagogiques :

Formation composée de nombreux exercices pratiques.